



INSTRUKCJA OBSŁUGI SYMULATORA

System szkoleniowy do kontroli bezpieczeństwa i wykrywania kradzieży

Niniejsza instrukcja stanowi kompletny przewodnik po funkcjach symulatora Theft Test. System ten służy do zaawansowanego treningu operatorów kontroli bezpieczeństwa, rozwijając umiejętności analizy wskazań wykrywaczy metali, interakcji z kontrolowanymi osobami oraz podejmowania trafnych decyzji w sytuacjach stresowych.

Procedura Kontroli (Krok po Kroku)

1. Logowanie i Rozpoczęcie Zmiany

Wprowadź swoje Imię, Nazwisko lub ID operatora w oknie logowania. System zarejestruje czas rozpoczęcia zmiany i będzie śledził Twoje statystyki.

2. Analiza Wskazań (Bramka WTMD)

Gdy osoba przechodzi przez bramkę, obserwuj sylwetkę na ekranie. Czerwone strefy (Głowa, Tułów, Kieszenie, Buty) wskazują dokładne miejsce wykrycia metalu. Wysokość sygnału sugeruje wielkość przedmiotu.

3. Interakcja z Osobą

Zwróć uwagę na pole tekstowe z wypowiedziami osoby kontrolowanej. Osoby mogą być współpracujące, ale mogą też próbować Cię zagadać, zestresować, pospieszać lub oszukać (np. uwodziciele, osoby VIP).

4. Weryfikacja Przedmiotów

Zmuś osobę do odłożenia przedmiotów z alarmujących stref do specjalnych pojemników (tacek), używając dedykowanych przycisków strefowych.

5. Decyzja Końcowa

Po oczyszczeniu osoby ze wszystkich niebezpiecznych/niedozwolonych przedmiotów i ustaniu alarmu, przepuść osobę lub podejmij inne kroki dyscyplinarne, jeśli wykryto próbę przemytu.

Funkcje i Znaczenie Przycisków

**GŁOWA / TUŁÓW / KIESZENIE
/ BUTY**

Polecenie odłożenia przedmiotów z danej strefy ciała do pojemnika. Używaj tego przycisku adekwatnie do wskazanej strefy alarmu na sylwetce.

MED. BADGE


Weryfikacja dokumentacji medycznej. Użyj, gdy osoba twierdzi, że posiada stałe implanty medyczne, rozrusznik serca lub inne elementy niewyjmowalne.

 **ZŁAMANIE ZASAD**

Raportowanie naruszenia regulaminu obiektu. Używaj, gdy osoba posiada przedmiot zabroniony regulaminem wewnętrznym (np. własna zapalniczka na strefie zakazanej).

PRZEJDŹ PONOWNIE

Nakaz ponownego przejścia przez bramkę po odłożeniu przedmiotów, w celu upewnienia się, że nie ma innych ukrytych elementów.

 **NAKAZ WERYFIKACJI
BRAMKOWEJ**

Procedura wymuszona. Stosowana, gdy osoba unika wejścia w strefę detekcji lub system wymusza twardy reset pomiaru.

 **COFNIJ ZA BRAMKĘ /
POJEDYNCZO**

Reakcja na tzw. 'Tailgating'. Użyj natychmiast, gdy system wykryje próbę przejścia więcej niż jednej osoby w tym samym czasie.

 **WEZWIJ DOWÓDCĘ**

Eskalacja problemu do wyższego szczebla. Niezbędne przy wykryciu ewidentnej kontrabandy (np. broń, narkotyki, części kradzione) lub przy agresywnym zachowaniu.

ZWOLNIJ / PASS

Zakończenie procedury z wynikiem pozytywnym.
Bramka nie wykazuje alarmów, osoba jest 'czysta' i może kontynuować przejście.